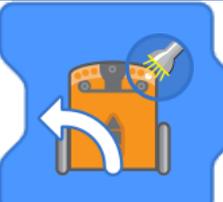


Bloc	Ce qu'il fait
	Avancer pendant x secondes
	Reculer pendant x secondes
	Tourner à gauche pendant x secondes
	Tourner à droite pendant x secondes
	Avancer
	Avancer tant qu'il y a de la lumière à gauche
	Avancer tant qu'il y a de la lumière à droite
	Avancer tant que la surface est blanche

	<p>Avancer tant que la surface est noire</p>
	<p>Reculer</p>
	<p>Reculer tant qu'il y a de la lumière à gauche</p>
	<p>Reculer tant qu'il y a de la lumière à droite</p>
	<p>Reculer tant que la surface est blanche</p>
	<p>Reculer tant que la surface est noire</p>
	<p>Tourner à gauche</p>
	<p>Tourner à gauche tant qu'il y a de la lumière à gauche</p>

	<p>Tourner à gauche tant qu'il y a de la lumière à droite</p>
	<p>Tourner à gauche tant que la surface est blanche</p>
	<p>Tourner à gauche tant que la surface est noire</p>
	<p>Tourner à droite</p>
	<p>Tourner à droite tant qu'il y a de la lumière à gauche</p>
	<p>Tourner à droite tant qu'il y a de la lumière à droite</p>
	<p>Tourner à droite tant que la surface est blanche</p>
	<p>Tourner à droite tant que la surface est noire</p>

	Arrêter
	Suivre la ligne pendant x seconde
	Suivre la ligne jusqu'à détecter un obstacle
	Suivre la ligne indéfiniment
	Passer en vitesse lente
	Passer en vitesse normale
	Passer en vitesse rapide

Bloc	Ce qu'il fait
	Allumer les deux LED
	Allumer la LED de droite
	Allumer la LED de gauche
	Eteindre les deux LED
	Eteindre la LED de droite
	Eteindre la LED de gauche
	Sonner
	Jouer un Do ronde

	Jouer un Si ronde
	Jouer un La ronde
	Jouer un Sol ronde
	Jouer un Fa ronde
	Jouer un Mi ronde
	Jouer un Ré ronde
	Jouer un Do central ronde
	Jouer un Si bémol ronde

	Jouer un Do blanche
	Jouer un Si blanche
	Jouer un La blanche
	Jouer un Sol blanche
	Jouer un Fa blanche
	Jouer un Mi blanche
	Jouer un Ré blanche
	Jouer un Do central blanche

	Jouer un Si bémol blanche
	Jouer un Do noire
	Jouer un Si noire
	Jouer un La noire
	Jouer un Sol noire
	Jouer un Fa noire
	Jouer un Mi noire
	Jouer un Ré noire

	Jouer un Do central noire
	Jouer un Si bémol noire
	Jouer un Do croche
	Jouer un Si croche
	Jouer un La croche
	Jouer un Sol croche
	Jouer un Fa croche
	Jouer un Mi croche

	Jouer un Ré croche
	Jouer un Do central croche
	Jouer un Si bémol croche
	Jouer une pause
	Jouer une demi-pause
	Jouer un soupir
	Jouer un demi-soupir
	Jouer la note suivante un ton plus haut

	Passer à un tempo lent
	Passer à un tempo normal
	Passer à un tempo rapide
	Envoyer un message bleu
	Envoyer un message rose
	Envoyer un message vert
	Envoyer un message violet
	Envoyer un message orange



Envoyer un message indigo

Bloc	Ce qu'il fait
	Attendre x secondes
	Attendre qu'1 clap soit détecté
	Attendre que le bouton rond soit pressé
	Attendre que le bouton triangulaire soit pressé
	Attendre que 2 claps soient détectés
	Attendre qu'une surface noire soit détectée
	Attendre qu'une surface blanche soit détectée
	Attendre qu'une lumière soit détectée sur la gauche

	Attendre qu'une lumière soit détectée sur la droite
	Attendre qu'un obstacle soit détecté
	Attendre qu'un message bleu soit reçu
	Attendre qu'un message rose soit reçu
	Attendre qu'un message vert soit reçu
	Attendre qu'un message violet soit reçu
	Attendre qu'un message orange soit reçu
	Attendre qu'un message indigo soit reçu

Bloc	Ce qu'il fait
	Répéter indéfiniment
	Répéter x fois
	Répéter jusqu'à ce que le bouton rond soit pressé
	Répéter jusqu'à ce que le bouton triangulaire soit pressé
	Répéter jusqu'à ce qu'un obstacle soit détecté
	Fin du programme

Bloc	Ce qu'il fait
	Début du programme
	Démarrer quand un obstacle est détecté
	Démarrer quand un clap est détecté
	Démarrer quand deux claps sont détectés
	Démarrer quand le bouton triangulaire est pressé
	Démarrer quand le bouton rond est pressé
	Démarrer quand une surface blanche est détectée
	Démarrer quand une surface noire est détectée

	Démarrer quand un message bleu est reçu
	Démarrer quand un message rose est reçu
	Démarrer quand un message vert est reçu
	Démarrer quand un message violet est reçu
	Démarrer quand un message orange est reçu
	Démarrer quand un message indigo est reçu
	Démarrer quand le bouton 1 de la télécommande est pressé
	Démarrer quand le bouton 2 de la télécommande est pressé

	Démarrer quand le bouton 3 de la télécommande est pressé
	Démarrer quand le bouton 4 de la télécommande est pressé
	Démarrer quand le bouton 5 de la télécommande est pressé
	Démarrer quand le bouton 6 de la télécommande est pressé